





Description

1. Couloir.
2. Verrouillage du couvercle de la lampe.
3. Objectif.
4. Pieds réglables.
5. Levier du passe-vues.
6. Poignée de commande à distance.
7. Touche d'inversion du passage des dias.
8. Touche de passage de dias.
9. Tiroir porte-diapositive.
10. Câble secteur.
11. Visionneuse.
12. Prise pour commande à distance / synchronisation par magnétophone.
13. Interrupteur général. (modèle autofocus)
14. Economiseur de lampe. (modèle autofocus).
15. Fusible général.
16. Etiquette d'identification.
17. Bouton de mise au point.

Raccordement au réseau

Le projecteur possède un double isolation et aucune connection à la terre est nécessaire.
Vérifiez avant tout si la tension du projecteur correspond bien à la tension de votre secteur (voir étiquette 16).

Mise en place du projecteur

Important :

Pendant le fonctionnement du projecteur, assurez-vous que rien n'empêche l'air de passer par les ouvertures de ventilation.

1. Enlever le couvercle du couloir en poussant sur le côté tout en soulevant le couvercle.
2. Placer le projecteur à la hauteur du centre de l'écran pour éviter une distorsion de l'image.
3. Brancher le câble d'alimentation (10) sur le secteur.
4. Brancher le câble de la commande à distance (6) à la prise (12).
5. Tirer le levier passe-vues (5) **complètement**, mettre le panier chargeur en place (côté ouvert du panier vers la fenêtre de projection) et engager la première vu en repoussant le levier (5). Lors de l'emploi d'un panier droit, le panier doit être placé contre le levier passe-vue avant de tirer celui-ci.

* Quand un panier droit standard est utilisé il y a lieu de glisser l'adaptateur jusqu'à l'extrémité du levier passe-vues comme indiqué en fig. A.

Note :

* La lampe de projection ne s'allume que lorsque le levier passe-vues est complètement engagé.

6. Mettre l'image au point sur l'écran par rotation l'objectif (3).
 7. Centrer l'image sur l'écran par rotation des pieds (4).
L'appareil est alors prêt pour la projection.
- * L'Economiseur de lampe (sur modèle autofocus) peut être utilisé en appuyant sur la touche (14) : 12 % de tension en moins sur la lampe multiplie la durée de vie par 4 ; 25 % de lumière en moins sur l'écran = pratique pour les dias sur-exposées.

* La viseuse (11), du format des diapositives, se trouve sur le pupitre de commande du projecteur. Le disque diffuseur est illuminé quand la lampe de projection est allumée.

La projection

La projection peut se faire de différentes façons :

1. Manuelle :

Tirer le levier passe-vues (5) complètement fait rentrer la diapositive dans le panier chargeur. Pousser le levier fait avancer le panier chargeur, introduit la diapositive suivante et allume la lampe en fin de course.

2. Automatique :

Appuyer sur la touche (8) de la commande à distance (6) pour le changement des diapositives.

Le passage des diapositives peut être inversé en appuyant d'abord sur la touche (7) de la commande à distance et puis en appuyant sur la touche (8). Il suffit d'assurer manuellement la mise au point de la première diapositive par rotation de l'objectif de projection.

Mise au point :

Si la netteté de l'image ne peut être obtenue en utilisant le bouton de mise au point (17), le chariot d'objectif est dans une position extrême et ne peut bouger d'avantage dans un sens ou dans l'autre.

Pour utiliser au maximum les possibilités de la mise au point le chariot d'objectif doit être amené dans une position telle qu'il puisse se déplacer vers l'avant et vers l'arrière, en appuyant sur le bouton de mise au point. Vérifier la netteté et la planéité de votre diapositive au cas où les instructions ci-dessus ne vous permettraient pas d'obtenir un résultat satisfaisant.

Avec le modèle autofocus nous vous conseillons de ne pas intercaler des caches verre entre les caches minces.

3. Automatique avec minuterie :

La minuterie électrique assure le changement automatique des diapositives à intervalles d'environ 10 secondes. La minuterie est commandée par le bouton coulissant (T) de la commande à distance. Pour enclencher la minuterie glisser le bouton (T) vers l'avant.

Pour mettre la minuterie hors service glisser le bouton (T) dans la direction opposée.

4. Automatique avec son synchro :

A l'aide d'un magnétophone et d'un synchronisateur à brancher à la prise (12).

Longueur du câble de raccordement jusqu'à 2 mètres maximum.

5. Projection d'une diapositive individuelle.

Le projecteur possède un dispositif de projection vue par vue. Son tiroir porte-diapositive amovible (9) offre les avantages suivants :

* Projection d'une diapositive individuelle avec ou sans panier chargeur.

* Redressement de diapositives mal placées.

* Echange de diapositives dans le panier

* Classement de diapositives dans un panier avec contrôle de l'effet de projection.

Pour la projection individuelle, il suffit d'engager complètement le levier passe-vues et de tirer le tiroir porte-diapositive (9) vers le haut. Mettre la diapositive sélectionnée dans le porte-diapositive (9) et introduire celui-ci dans le projecteur.

Important : Le tiroir porte-diapositive ne peut être retiré que si le levier passe-vues (5) est engagé à fond.

Note :

Pour projeter une dia particulière se trouvant quelque part dans le panier chargeur, tirer le levier passe-vues complètement et tenir celui-ci pendant que le panier est déplacé (tourner ou glisser) de sorte que la dia choisie soit en face du levier passe-vues.

Après la projection :

1. Arrêter le projecteur en appuyant la touche de l'interrupteur général (13).
2. Tirer le levier passe-vues (5) complètement et enlever le panier chargeur du couloir. Garder le projecteur dans cette position pendant quelques minutes à fin de laisser refroidir la lampe de projection.
3. Débrancher le projecteur et ranger le câble d'alimentation (10) dans le couloir.
4. Débrancher la commande à distance (6) et la ranger dans le couloir.

Remplacement de la lampe Quartz Iode (24 V - 150 W)

1. Débrancher le câble d'alimentation du secteur.
2. Déverrouiller le couvercle de la lampe (2) à l'aide d'une pièce de monnaie.
3. Laisser refroidir la lampe avant de toucher le capot métallique.
4. Ouvrir le capot en enlevant la lampe défectueuse (tirer vers le haut, sans tourner) (fig. B).
5. **NE PAS TOUCHER LA LAMPE NEUVE AVEC LES DOIGTS.**
Utiliser son enveloppe pour la mettre en place (C).
L'enfoncer à fond.
6. Fermer le capot et replacer le couvercle.

Quelques conseils

1. Fusible.
Si aucun élément électrique ne fonctionne en branchant le projecteur au secteur, le fusible doit être remplacé. La valeur du fusible est indiquée près du porte-fusible (Type 5 x 20 mm).
2. Blocage d'une dia.
En cas de blocage d'une dia dans le projecteur, couper le courant, dégager la dia en poussant ou en tirant le levier passe-vues dans la direction nécessaire. Éliminer de suite la cause du dérangement. Il n'existe pas de danger de surchauffe d'une dia lors d'un blocage, car le fonctionnement de la lampe est interrompu pendant le changement de vue (cycle). Le projecteur est équipé d'un dispositif de sécurité unique qui permet le décalage du mécanisme de changement de vue (cycle) à tout moment.
3. Protection contre la chaleur excessive.
Un interrupteur de sécurité éteint la lampe immédiatement dès que la température atteint un degré critique. Aussitôt que le projecteur est refroidi, il se remet automatiquement en marche. Veillez à éliminer de suite la cause du dérangement.

Entretien du projecteur

Nettoyer de temps en temps l'objectif et les éléments du condenseur (D) avec un chiffon doux.

Systèmes de chargement.

1. Paniers droits standard pour 36, 40 ou 50 dias en cache-cadres 5 x 5 cm. de toutes épaisseurs.
Placer l'adaptateur à l'extrémité du levier passe-vues quand des paniers droits sont utilisés.
2. Paniers circulaires GAF Rototray® pour 100 dias 5 x 5 cm. d'une épaisseur maximum jusqu'à 3,2 mm.